

## PROGRAMME NEUILLY NOUVEAUX MEDIAS

### FICHE DE CANDIDATURE

Les informations recueillies font l'objet d'un traitement informatique destiné au seul usage des administrateurs de NeuillyLab. Conformément à la loi « *informatique et libertés* » du 6 janvier 1978 modifiée en 2004, vous disposez d'un droit d'accès, de modification, de rectification et de suppression des données qui vous concernent. Vous pouvez exercer ce droit en vous adressant aux administrateurs de NeuillyLab. Les données électroniques collectées ne font l'objet d'aucune cession à des tiers. De manière générale, est interdite toute réutilisation de données à des fins commerciales ou de diffusion à des tiers sans permission préalable.

#### Coordonnées du candidat


Nom : .....

Prénom : .....

Age : 16-25 ans  26-35 ans  36-45 ans  46-55 ans  56 ans et +

Adresse : .....

CP : ..... Ville: .....

 : .....  : .....

@ : .....

#### Coordonnées actuelles de l'entreprise

Dénomination : ..... Code APE: .....  
(Activité Principale Exercée)

N° SIREN : .....

Adresse : .....

CP : ..... Ville: .....

 : .....  : .....

@ : .....

Site Internet : .....

## PROGRAMME NEUILLY NOUVEAUX MEDIAS

### Renseignements supplémentaires sur l'entreprise

Nature juridique : .....

Date de création (jour /mois /année) : .....

Nombre de salariés : .....

Produit commercialisable : Oui  Non

Technologie finalisée : Oui  Non

Clients existants : Oui  Non

CA supérieur à 0 : Oui  Non

Visibilité financière à 12 mois : Oui  Non

### Commentaires

.....  
.....  
.....  
.....  
.....

Joindre **OBLIGATOIREMENT** l'*executive summary* + le *business plan*  
(**Un seul fichier**, taille maximum autorisée : 20 Mo, format : PDF, PowerPoint, Word, Zip)

Pour rappel, l'entreprise candidate doit répondre à cinq critères :

- l'entreprise a moins de trois ans, ou est en cours de création, en Île-de-France
- le projet d'entreprise repose sur une innovation ou un service nécessairement dans le secteur des nouveaux médias, notamment applications internet, informatique, jeux vidéo, modélisation numérique, contenus numérique, e-commerce, etc. ;
- la faisabilité du projet est déjà démontrée ;
- l'entrepreneur doit avoir un fort esprit d'entreprise ;
- l'entreprise compte moins de 5 personnes salariées.